

XXV Torneo Internacional "Alcalá de Henares Cup" – Club Deportivo Avance



MUNICIPAL FELIPE DE LUCAS "PIPE"
CARRETERA N-II Km. 34,200
28805 ALCALÁ DE HENARES
TELÉFONO Y FAX 91 882 40 35
www.cdavance.com
AlcalaDeHenaresCup@hotmail.com
AlcalaDeHenaresCup08@hotmail.com

REGELWERK / SPIELREGELN

ALCALÁ DE HENARES CUP - 25. TURNIER FELIPE DE LUCAS 2011

1. WETTKAMPFREGELN

Es gelten die gültigen Regeln der FIFA unbeschadet der in diesem Regelwerk aufgeführten Ausnahmen.

2. SPIELSYSTEM

Klasse: U11, U13 und U15

Die 1. Phase wird von einer Gruppe von zehn Teams bestehen, welche eine erste Runde, jeder gegen jeden spielen. Am Ende der ersten Runde der vier besten Teams werden ausgezeichnet mit der 2. Phase spielen (semi-final match).

Die Mannschaft, die gewinnen semi-finals spielen das Finale.

Klasse: U18

Die 1. Phase wird von zwei Gruppen mit je 4 Teams bestehen wird ein anderes Spiel. Am Ende dieser ersten Runde die erste Mannschaft jeder Gruppe wird das Finale (2. Stufe zu spielen).

Das zweite Team wird ausgezeichnet mit dem Spiel spielen für die dritte Position.

3. SPIELZEIT

Klasse: U11 und U13

1. Phase: Die Spieldauer beträgt 25 Minuten (ohne Pause).
2. Phase (Finale): Die Spielzeit beträgt 50 Minuten, aufgeteilt in zwei Spielhälften von je 25 Minuten Dauer, mit einer Halbzeitpause von 5 Minuten. Bei Gleichstand wird der Gewinner durch ein Elfmeterschießen ermittelt (5 pro Mannschaft).

Klasse: U15

1. Phase: Die Spieldauer beträgt 30 Minuten (ohne Pause).

2. Phase (Finale): Die Spielzeit beträgt 60 Minuten, aufgeteilt in zwei Spielhälften von je 30 Minuten Dauer, mit einer Halbzeitpause von 5 Minuten. Bei Gleichstand wird der Gewinner durch ein Elfmeterschießen ermittelt (5 pro Mannschaft).

Klasse: U18

1. Phase: Wir spielten Spiele zwei Mal 45 Minuten.
2. Phase (endgültig): Wir spielten zwei Mal 45 Minuten, mit einer Pause von 10 Minuten. Im Falle eines Unentschieden (Ausgleich) wird es zu werfen Sanktionen (5 pro Team).

4. ANZAHL DER SPIELER

Die Zahl der Spieler ist unbegrenzt.

5. AUSWECHSELVORGANG

U11, U13 und U15: Über das Auswechseln der Spieler darf frei entschieden werden. Der *Schiedsrichterassistent** ist über die beabsichtigte Auswechslung vor deren Durchführung zu informieren. Der Auswechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, nachdem der zu ersetzende Spieler das Spielfeld auf Höhe der Mittellinie verlassen hat.

** Schiedsrichterassistent* → Hierfür muss ein Schiedsrichterassistent ernannt werden, der ausschliesslich für die Auswechslungen verantwortlich ist.

Erfolgt die Auswechslung nicht nach den o.g. Regeln, darf der Schiedsrichterassistent sowohl dem Auswechselspieler als auch dem zu ersetzenden Spieler die gelbe Karte zeigen. Ein Spieler, der ersetzt wurde, darf später am Spiel wieder teilnehmen.

U18: Während eines Spiels sind bis zu neun Auswechslungen pro Mannschaft zulässig. Es gilt die Vorgehensweise wie für U11, U13 und U15 oben beschrieben; als einzige Ausnahme darf ein ausgewechselter Spieler das Spielfeld nicht mehr betreten.

6. VOR BEGINN DES SPIELES

Beide Mannschaften müssen auf dem Spielfeld 10 Minuten vor Spielanfang anwesend sein.

7. AUSTRÜSTUNG DER SPIELER

Farben: Weisen die Hemden und Hosen der beiden Mannschaften die gleiche Farbe auf, wird die Mannschaft, die laut Kalender zuerst spielt, ihre Farben behalten.

8. SPIELDAUER

U11: 1. Phase 1 Spielhälfte – 25 Minuten
2. Phase 2 Spielhälften – 25 Minuten

U13: 1. Phase 1 Spielhälfte – 25 Minuten
2. Phase 2 Spielhälften – 25 Minuten

U15: 1. Phase 1 Spielhälfte – 30 Minuten
2. Phase 2 Spielhälften – 30 Minuten

U18: 1. Phase 2 Spielhälften – 45 Minuten
2. Phase 2 Spielhälften – 45 Minuten

9. ERMITTLUNG DER RANGLISTE - ERSTE PHASE

Bei Gleichstand von mehreren Mannschaften am Ende der ersten Phase gilt, dass über das Weiterkommen in die zweite Phase das erste anwendbare Kriterium entscheidet:

1. Ergebnis zwischen den betreffenden Mannschaften
2. Grösserer Unterschied der Tore
3. Höhere Anzahl an Eigentoren
4. Kleinere Anzahl an Gegentoren
5. Los

10. STRAFBESTIMMUNGEN

Wird einem Spieler die rote Karte gezeigt, darf er an dem nächsten Spielen nicht teilnehmen; eine nachträgliche Entscheidung des Wettkampfskomitees ist evtl. zu beachten.

11. ELFMETERREGELN

Sollte in der 2. Phase (Finale) ein Spiel mit Gleichstand enden, wird der Sieger durch ein Elfmeterschiessen ermittelt. Folgende Regelungen sind zu beachten:

- Jedes Team verfügt über 5 Schüsse. Sieger ist die Mannschaft, die die meisten Tore erzielt
- Besteht nach den ersten 5 Elfmeter noch immer Gleichstand, so schiessen (wieder abwechselnd) erneut jeweils ein Spieler beider Mannschaften bis eine der Mannschaften kein Tor erzielt.
- Kein Spieler darf ein zweites Mal Elfmeter schiessen, bevor nicht alle Mannschaftskollegen auch mindestens einmal angetreten sind. Bei Gleichstand werden weitere Elfmeter in der gleichen Reihenfolge (wieder abwechselnd) geschossen bis einer der Mannschaften unmöglich ist, das Elfmeterschiessen erfolgreich zu beenden.

12. WETTKAMPFSKOMITEE

Es wird ein Wettkampfskomitee gebildet. Die Ziele des Komitees liegen in der Beratung und Beschlussfassung über Verstösse und Abweichungen der Spielregeln.

Die Entscheidungen des Wettkampfskomitees sind endgültig.

13. SONDERBESTIMMUNG FÜR AUSLÄNDISCHE ODER NICHT ZUR AUTONOMIEREGION MADRID GEHÖRENDE MANNSCHAFTEN

Unterlagen: Wie vorhin erwähnt:

- Fotokopie des Krankenversicherungsscheines oder ähnliches
- Personalausweis oder Reisepass

- Mitteilung (Brief oder ähnliches) mit Angabe von Datum und Uhrzeit der Ankunft in Alcalá de Henares

14. REGELAKZEPTANZ

Alle Mannschaften haben die Wettkampfvorschriften sowie die für die entsprechende Klasse gültigen Spielregeln zu akzeptieren.

WICHTIGER HINWEIS

Angesichts der zahlreichen Spiele und um Verzögerungen jeglicher Art auszuschliessen, wird es um Pünktlichkeit gebeten.

Vielen Dank.

Sportverein Avance