

XXV Torneo Internacional “Alcalá de Henares Cup” – Club Deportivo Avance



MUNICIPAL FELIPE DE LUCAS “PIPE”
CARRETERA N-II Km. 34,200
28805 ALCALÁ DE HENARES
TELÉFONO Y FAX 91 882 40 35
www.cdavance.com
AlcalaDeHenaresCup@hotmail.com
AlcalaDeHenaresCup08@hotmail.com

REGLAMENTO

ALCALA DE HENARES CUP - XXV TORNEO FELIPE DE LUCAS 2011

1 REGLAS DE LA COMPETICION:

Se seguirán las actualmente vigentes dentro del Fútbol Asociación, sin menoscabo de las excepciones a que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.

2. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Categoría: Alevín, Infantil y Cadete

La 1ª Fase será formada por **un grupo de diez equipos** que jugarán una liguilla, todos contra todos. Al finalizar dicha liguilla, pasarán a la 2ª Fase (semifinal) los cuatro primeros clasificados.

Los ganadores de las dos semifinales, jugarán la final, mientras los perdedores jugarán el 3^{er} y 4º puesto

Categoría: Juvenil

La 1ª Fase se disputará por **dos grupos de cuatro equipos** que jugarán entre sí. Al finalizar esta liguilla el primer clasificado de cada grupo jugará la final (2ª Fase).

Los segundos clasificados jugarán el 3^{er} y 4º puesto.

3. DURACION DE LOS PARTIDOS:

Categoría: Alevín y Infantil.

1ª Fase: Se disputarán partidos de **un solo tiempo de 25 minutos** (sin descanso).
2ª Fase (semifinal y final): Se disputarán **dos tiempos de 25 minutos** cada uno, con un descanso de 5 minutos. En caso de empate, se procederá al lanzamiento de penaltis (5 por equipo).

Categoría: Cadete

1ª Fase: Se disputarán partidos de **un solo tiempo de 30 minutos** (sin descanso).
2ª Fase (semifinal y final): Se disputarán **dos tiempos de 30 minutos** cada uno, con un descanso de 5 minutos. En caso de empate, se procederá al lanzamiento de penaltis (5 por equipo).

Categoría: Juvenil

1ª Fase: Se disputarán partidos de **dos solo tiempos de 45 minutos**.
2ª Fase (final): Se disputarán **dos tiempos de 45 minutos** cada uno, con un descanso de 10 minutos. En caso de empate, se procederá al lanzamiento de penaltis (5 por equipo).

4. NUMERO DE JUGADORES EN ACTA:

El número de jugadores es **ilimitado**.

5. CAMBIO DE JUGADORES:

Alevines, infantiles y cadete: Se podrán realizar **de forma libre**. En este caso, un cambio debe ser solicitado al **Delegado de cambios**, quien autorizará cuando el jugador que va a ser reemplazado haya salido totalmente del campo, por el centro del mismo. Si esto no fuese así, el Delegado de cambios, podrá llamar la atención del árbitro, quien sancionará con tarjeta amarilla a los dos jugadores que participen en el cambio. Un jugador podrá salir y volver a **entrar de forma ilimitada**.

Juveniles. Se podrán realizar hasta **nueve cambios** por equipo a lo largo del partido. La forma de realizar los cambios será la misma que se ha establecido para Alevines, Infantiles y Cadetes con la excepción de que un jugador reemplazado, no podrá volver a entrar de nuevo en el partido.

6. PRESENCIA DE LOS EQUIPOS EN EL CAMPO:

Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos **10 minutos** antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo.

7. EQUIPACIÓN EN CADA PARTIDO:

En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que **figura en primer lugar en el calendario oficial**, disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación.

8. TIEMPO DE JUEGO:

Alevín: 1ª Fase: 1 tiempo - **25'**
2ª Fase: 2 tiempos - **25'**

Infantil: 1ª Fase: 1 tiempo - **25'**
2ª Fase: 2 tiempos - **25'**

Cadete: 1ª Fase: 1 tiempo - **30'**
2ª Fase: 2 tiempos - **30'**

Juvenil: 1ª Fase: 2 tiempos - **45'**
2ª Fase: 2 tiempos - **45'**

9. SISTEMA CLASIFICATORIO PRIMERA FASE:

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificatorio se regirá por las **siguientes normas**:

- 1º Mayor diferencia de goles.
- 2º Mayor número de goles a favor.
- 3º Resultado entre los equipos implicados.
- 4º Sorteo.

10. SANCIONES:

Todo jugador que durante el transcurso de un partido le mostrasen TARJETA ROJA directa, no jugará el siguiente partido (**a excepción de las consideradas técnicas**), y se tendrá en cuenta la decisión posterior del COMITÉ del TORNEO.

11. SISTEMA DE PENALTIS:

En caso de EMPATE A GOLES de un partido de la FASE FINAL (FINALES), el vencedor del mismo se decidirá a través del SISTEMA DE PENALTIS, que seguirá la siguiente FORMULA:

- Se lanzarán 5 PENALTIS por equipo, siendo vencedor el que más goles hubiese transformado.
- Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos fallase.
- Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Caso de que se siguiera empatado, se

volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesivamente y alternativamente hasta que se produjese el desenlace.

12.- COMITÉ DE COMPETICIÓN

Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anomalías pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO.

Las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN serán **INAPELABLES**.

13.- NORMATIVA ESPECÍFICA PARA EQUIPOS EXTRANJEROS O DE FUERA DE LA COMUNIDAD DE MADRID.

DOCUMENTACIÓN: Al margen de lo reseñado anteriormente:

- FOTOCOPIA DE LA CARTILLA DE SEGURIDAD SOCIAL O DOCUMENTO SIMILAR.

- D.N.I. O PASAPORTE INDIVIDUAL CON FOTO

- COMUNICACIÓN (CARTA O TELEGRAMA) EXPRESA DE FECHA Y HORA DE LLEGADA A NUESTRA CIUDAD.

14. ACEPTACION DE NORMAS:

Todos los equipos participantes aceptan las distintas Normas del torneo y las reglas correspondientes a cada una de las categorías de que consta el mismo.

NOTA IMPORTANTE:

Ante el gran número de partidos que se disputarán, se ruega a los equipos la mayor puntualidad, con el fin de evitar demoras y el torneo se pueda desarrollar dentro de los horarios establecidos.

Muchas gracias

Club Deportivo Avance